

Stadtrat



uster
Wohnstadt am Wasser

Stadtrat Gotthardweg 1 8610 Uster

Gesellschaft für Natur- und
Vogelschutz Uster GNVU
Paul Stopper
Falmenstrasse 25
8610 Uster

Stadtrat Gotthardweg 1 8610 Uster www.uster.ch
Telefon 044 944 72 02 Telefax 044 944 73 45 stadtschreiber@stadt-uster.ch

15. Februar 2011/Bo/HB/UL/tb
Seite 1/2

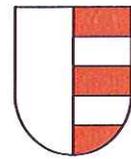
Städtebauliches Entwicklungskonzept Naturschutz-Zentrum «Untere Farb»

Sehr geehrter Herr Stopper
Sehr geehrte Damen und Herren

Vielen Dank für Ihr Schreiben vom 24. Januar 2011. Es ist richtig, dass im anlaufenden Testplanungsverfahren Zentrum Uster auch das Gebiet der «Unteren Farb» in den Bearbeitungsperimeter einbezogen wird.

In diesem Zusammenhang unterbreiten Sie den Vorschlag, in der «Unteren Farb» das Konzept Naturschutz-Zentrum «Untere Farb Uster» zu realisieren. Ihr vorgeschlagenes Konzept aus dem Jahr 2002, aktualisiert durch den GNVU im Juni 2010, ist dem Stadtrat bekannt. Im Rahmen des nun anlaufenden kooperativen Planungsprozesses ist der Stadtrat bereit, das Konzept den Architekten-teams zur Verfügung zu stellen. Der Planungsprozess – insbesondere auch die anschliessende Diskussion im Gemeinderat – wird zeigen, ob Ihre Idee weiterverfolgt wird.

Des Weiteren machen Sie Vorschläge zur Umgebungsgestaltung. In diesem Zusammenhang teilen wir Ihnen mit, dass die Wiederherstellung der Wiese in den Grundzügen durch das AWEL bereits erfolgt ist. Zu beachten ist auch, dass der Zonenplan der Stadt Uster diese Wiese als Bauzone mit Gestaltungsplanpflicht deklariert. Dies bedeutet, dass auf der Grundlage eines öffentlichen Gestaltungsplanes eine bauliche Entwicklung möglich ist. Die Anlegung hochstämmiger Bäume scheint deshalb zum heutigen Zeitpunkt nicht gegeben.



Wir hoffen, Ihnen mit diesem Schreiben gedient zu haben.

Freundliche Grüsse
Stadtrat Uster


Martin Bornhauser
Stadtpräsident


Hansjörg Baumberger
Stadtschreiber

Mitteilung an:

- Geschäftsfeld Stadtraum und Natur zuhanden Testplanung Zentrum Uster
- Geschäftsfeld Liegenschaften, Markus Krauer